

# **Programma di Tecnica e Tecnologia della Rappresentazione Grafica**

**Anno scolastico 2018-2019**

**Prof.sse Filomena Ippoliti e Maria Grazia Verdino**

**Disciplina: classe I sezione A**

## **Concetti generali e Nozioni di geometria :**

Materiali e strumenti. Uso corretto della riga e delle squadrette.  
Squadratura del foglio. Definizioni fondamentali: Le rette. Gli angoli.  
Costruzioni geometriche di rette perpendicolari, divisioni angoli e segmenti, costruzione di assi e bisettrici. Perpendicolari e parallele.  
Divisione dei segmenti. Angoli e loro divisione.

Triangoli rettangolo, isoscele, equilatero.

## **Costruzioni geometriche:**

I poligoni. I triangoli. I quadrilateri. Il cerchio. Composizioni geometriche decorative con l'uso delle squadrette e del compasso.

Costruzioni dei poligoni: pentagono, esagono, ettagono, ottagono, ennagono.

Curve coniche piane: costruzione di ellisse, parabola, iperbole, ovulo, ovale, spirale.

## **Proiezioni ortogonali di figure piane.**

Teoria delle proiezioni ortogonali, proiezioni ortogonali di poliedri.

## **Storia della Moda**

Evoluzione della Moda nella Storia: Concetti generali del rapporto storico della società e la moda dall'inizio del Novecento ad oggi.

## **Rappresentazione grafica della figura**

La griglia modulare, Lo schema a filo, Il manichino. Dal manichino e dallo schema a filo alla figura nelle posizioni del figurino tecnico: stante, in movimento e sbilanciato.

Esercitazioni pratiche:

disegnare il tuo look con tre esempi di stile: classico, casual, trendy;

disegnare il look della tua pop star;

le parole della moda: glossario.

Esercitazioni individuale del disegno del figurino tecnico: vesti il figurino.

## **Realizzazione del modello di base**

La gonna nelle varianti : a tubo, svasata, portafoglio, a campana, a ruota.

Esercitazioni pratiche: studio di varianti.

Realizzazione di cinque modelli reali da indossare per il progetto extra-disciplinare: "La Memoria tra i Banchi" a cui l'intera classe ha partecipato.